



| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| Dersi Veren Birim: Bilgisayar Mühendisliği | | | |
| Dersin Türkçe Adı: YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ | | Dersin Orjinal Adı: SOFTWARE ENGINEERING | |
| Dersin Düzeyi: (Ön lisans, Lisans, Yüksek Lisans, Doktora) Lisans | | Dersin Kodu: CME 3003 | |
| Dersin Öğretim Dili: İngilizce | | Formun Düzenleme / Yenilenme Tarihi: 23/09/2012 | |
| Haftalık Ders Saati: 4 | | Ders Koordinatörü (Ders girşinden sorumlu olan kiři): YRD.DOÇENT KÖKTEN ULAŞ BİRANT | |
| Teori | Uygulama | Laboratuvar | Dersin Ulusal Kredisi: 3 |
| 2 | 2 | 0 | Dersin AKTS Kredisi: 7 |



DOKUZ EYLÜL ÜNİVERSİTESİ

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ DEKANLIĞI

DERS/MODÜL/BLOK TANITIM FORMU



Dersi Alan Birimler

Birim Adı

Türü

Bilgisayar Mühendisliği

Zorunlu



Dersin Öğretim Üyesi / Üyeleri

YRD.DOÇENT KÖKTEN ULAŞ

Dersin Amacı:

Bu dersin amacı, belirli geliştirme metodları çerçevesinde hazırlanması gereken yazılımın, programdan farklılıklarını vurgulamak ve metod adımlarının anlaşılmasını sağlamaktır.

Dersin Öğrenme Çıktıları :

- 1 Bir yazılım ürününün geliştirilmesine yönelik temel adımları uygulayabilme
- 2 Temel yazılım geliştirme metodlarını teşhis edebilme
- 3 Geliştirilecek yazılımın ve geliştirme ortamının yapısına uygun olarak başarı potansiyeli yüksek yazılım geliştirme metodolojisini planlayabilme
- 4 Temel kavramlar dahilinde bir yazılım projesini tanımlayabilme
- 5 Yazılımın arşivlenebilmesi ve geniş gruplarca geliştirilmesine yönelik olarak hazırlanacak raporları belirleyebilme ve oluşturabilme

Öğrenme ve Öğretme Yöntemleri:

Ders anlatımı
Grup çalışması ile Proje geliştirme
Uzmanlar ile gerçek hayat tecrübelerinin tartışılması
Pratik uygulama

Değerlendirme Yöntemleri:

| Adı | Kodu | Hesaplama Formülü |
|----------|------|--------------------------------------------------|
| 1.Vize | VZ1 | |
| 2.Vize | VZ2 | |
| Uygulama | UYG | |
| Final | FN | |
| BNS | BNS | $VZ1 * 0175 + VZ2 * 0175 + UYG * 015 + FN * 050$ |

Değerlendirme Yöntemlerine İlişkin Açıklamalar:

Yıl içi çalışmalarını iki vize sınavı ve haftalara yayılmış bir grup projesi ile değerlendirilecektir.

Final sınavı tüm ders konularını kapsayacaktır.



Değerlendirme Kriteri

1. Bir yazılım ürününün geliştirilmesine yönelik temel adımları uygulayabilme becerisi hazırlanacak Grup çalışması Projesi ile değerlendirilecektir.
2. Temel yazılım geliştirme metodlarını teşhis edebilme sınavlar dahilinde değerlendirilecektir.
3. Geliştirilecek yazılımın ve geliştirme ortamının yapısına uygun olarak başarı potansiyeli yüksek yazılım geliştirme metodolojisini planlayabilme hazırlanacak Grup Çalışması Projesi ile değerlendirilecektir.
4. Temel kavramlar dahilinde bir yazılım projesini tanımlayabilme hazırlanacak Grup Çalışması Projesi ile değerlendirilecektir.
5. Yazılımın arşivlenebilmesi ve geniş gruplarca geliştirilmesine yönelik olarak hazırlanacak raporları belirleyebilme ve oluşturabilme Pratik uygulamalar, ders içi tartışmalar ve sınavlar dahilinde değerlendirilecektir.

Ders İçin Önerilen Kaynaklar

Ana kaynak: Ian Sommerville, Software Engineering, ISBN:0137035152, Addison Wesley

Yardımcı kaynaklar:

Roger Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, ISBN: 0073375977, McGraw-Hill

Kent Beck, Extreme Programming Explained, ISBN: 0201616416, Addison Wesley

Referanslar:

Diğer ders materyalleri:

Derse İlişkin Politika ve Kurallar

1. Teorik derslerin %70'ine, uygulamaların %80'ine katılım zorunludur.
2. Her türlü kopyacılık eylemi disiplin soruşturması açılması ile sonuçlandırılacaktır.
3. Öğretim üyesi kısa sınavlar yapma hakkını saklı tutar. Bu sınavlardan alınacak notlar vize ve final sınavı notlarına eklenebilecektir.

Ders Öğretim Üyesi İletişim Bilgileri

Yard. Doç. Dr. Kökten Ulaş BİRANT

Dokuz Eylül Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Tınaztepe Yerleşkesi 35160 Buca/İZMİR

Tel: (232) 3017422

Ders Öğretim Üyesi Görüşme Günleri ve Saatleri

Bilgi Girilmemiş

Dersin İçeriği

| Hafta | Konular | Açıklama |
|-------|-------------------------------|----------|
| 1 | Yazılım Mühendisliği'ne Giriş | |



DOKUZ EYLÜL ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ DEKANLIĞI



DERS/MODÜL/BLOK TANITIM FORMU

- 2 İhtiyaç Analizi
- 3 Yazılım Tasarımı
- 4 Programlama, Sınama, Raporlama, Bakım
- 5 Profesyoneller ile Gerçek uygulama tartışması
- 6 Örnek Soru Çözümü, Vize 1
- 7 Yazılım Geliştirme Metodları (Ağır siklet)
- 8 Yazılım Geliştirme Metodları (Hafif siklet)
- 9 Yazılım Proje Yönetimine Giriş, Planlama, Tahminleme
- 10 Ölçütler, Yazılım Proje Ölçümlemesi
- 11 Profesyoneller ile Gerçek uygulama tartışması
- 12 Örnek Soru Çözümü, Vize 2
- 13 Yazılım ve Geliştirme Ortamı Kalitesi
- 14 Tasarım Desenleri, İnsan-Bilgisayar Etkileşimi



AKTS Tablosu:

| Derse İlişkin Etkinlikler | Sayısı | Süresi | Top. İşyükü |
|---------------------------|--------|--------|-------------|
| Ders İçi Etkinlikler | | | |
| Ders Anlatımı | 13 | 2 | 26 |
| Uygulama | 13 | 2 | 26 |

| Sınavlar | Sayısı | Süresi | Top. İşyükü |
|--------------|--------|--------|-------------|
| Vize Sınavı | 2 | 2 | 4 |
| Final Sınavı | 1 | 2 | 2 |

| Ders Dışı Etkinlikler | Sayısı | Süresi | Top. İşyükü |
|------------------------------------------|--------|--------|-------------|
| Haftalık Ders öncesi/sonrası hazırlıklar | 13 | 3 | 39 |
| Vize Sınavına Hazırlık | 2 | 4 | 8 |
| Final Sınavına Hazırlık | 1 | 6 | 6 |
| Sunum Hazırlama | 1 | 2 | 2 |
| Toplam İşyükü | | | 113 |
| Dersin AKTS Kredisi | | | 5 |