



<b>Dersi Veren Birim:</b> Bilgisayar Mühendisliği			
<b>Dersin Türkçe Adı:</b> MOBİL CİHAZLAR VE UYGULAMALAR		<b>Dersin Orjinal Adı:</b> MOBILE DEVICES AND APPLICATIONS	
<b>Dersin Düzeyi:</b> (Ön lisans, Lisans, Yüksek Lisans, Doktora) Lisans		<b>Dersin Kodu:</b> CME 4423	
<b>Dersin Öğretim Dili:</b> İngilizce		<b>Formun Düzenleme / Yenilenme Tarihi:</b> 04/12/2012	
<b>Haftalık Ders Saati:</b> 4		<b>Ders Koordinatörü (Ders girşinden sorumlu olan kiři):</b> YRD.DOÇENT SEMİH UTKU	
<b>Teori</b>	<b>Uygulama</b>	<b>Laboratuvar</b>	<b>Dersin Ulusal Kredisi:</b> 3
2	2	0	<b>Dersin AKTS Kredisi:</b> 6



DOKUZ EYLÜL ÜNİVERSİTESİ  
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ DEKANLIĞI



DERS/MODÜL/BLOK TANITIM FORMU

Dersi Alan Birimler

Birim Adı

Türü

Bilgisayar Mühendisliği

Seçmeli

**Dersin Öğretim Üyesi / Üyeleri**

YRD.DOÇENT SEMİH

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ MEHMET HİLAL

**Dersin Amacı:**

Bu derste yaygın, ticari, mobil sistemler için uygulama geliştirme ve süreç implementasyonlarına odaklanılacaktır. Ders mobil uygulamalar mantığını birçok pratik uygulama örneklerinin Android ve Blackberry gibi ortamlarda gösterimini içermektedir. Java SDK, Android SDK, Eclipse, ve Eclipse eklentileri dahil yazılım geliştirme araçları incelenmektedir. Öğrenciler HTML5 ve CSS3 üzerinde çalışarak mobil uygulamalarda daha geniş uzmanlıklar elde etmektedir. Dersi tamamlayan öğrenciler mobil cihazlar için uygulamalar geliştirme, emülasyon ve emplementasyon yapma ve test etme kabiliyetlerini elde etmektedir.

**Dersin Öğrenme Çıktıları :**

- 1 Mobil cihazların özellikleri ve karakteristiklerini fark edebilme
- 2 Farklı tipteki mobile cihazların işletim sistemlerini kavrayabilme
- 3 Yaygın mobil cihaz uygulama arayüzlerinin bileşenlerini anlayabilme
- 4 Mobil design patern kavramını, mabil cihaz geliştirme paradigmasını ve bunların mobil uygulamalardaki kullanımını kavrayabilme
- 5 Mobil cihazlarda design ve uygulama geliştirme tekniklerini aktif olarak gerçekleştirebilme

**Öğrenme ve Öğretme Yöntemleri:**

Ders anlatımı

Sunum

Laboratuvar çalışmaları

Ödevler

Proje

**Değerlendirme Yöntemleri:**

Adı	Kodu	Hesaplama Formülü
Vize	VZ	
Proje	PR	
Final	FN	
BNS	BNS	VZ * 015 + PR * 035 + FN * 050



#### Değerlendirme Yöntemlerine İlişkin Açıklamalar:

Yıl içi çalışmalarını bir vize sınavını ve çok sayıda laboratuvar / ödev etkinlikleri ile değerlendirilecektir. Ders süresince dört ödev verilecektir. Her bir ödevin değerlendirmedeki toplam ödev ağırlığında, ödevlerin içeriğine göre yüzdesel farkları olacaktır. Final sınavını tüm ders konularını kapsayacaktır.

#### Değerlendirme Kriteri

#### Ders İçin Önerilen Kaynaklar

##### Ana Kaynak:

Mimar Aslan, Android, Umuttepe Yayınları / Bilişim Dizisi

Rick Rogers, John Lombardo, Zigurd Mednieks, Blake Meike, Android Application Development: Programming with the Google SDK, O'Reilly, 2009

##### Yardımcı Kaynaklar:

Deitel & Deitel. JavaScript? for Programmers: Deitel® Developer Series. (2009). Print ISBN-10: 0-13-700131-2.

XML Visual Quick Start, Second Edition, By Kevin Howard Goldberg

CSS3 Visual Quick Start, Jason Cranford Teague

HTML5: designing rich internet applications, by Matthew David

Marko Gargenta, Learning Android, O'Reilly Media, Inc., 2011

Wei-Meng Lee, Beginning Android 4 Application Development, John Wiley & Sons, 2012

##### Referanslar:

##### Diğer ders materyalleri:

BlackBerry HTML5 WebWorks Developing Documentation

BlackBerry WebWorks Tutorials

#### Derse İlişkin Politika ve Kurallar

1. Bir programlama dili deneyimi olan veya Java ortamında program geliştiren öğrencilerin tercih etmesi uygundur. Bu dersi almayı planlayan öğrencilerin XML ve Unix tecrübesi olması ve ek olarak HTML5, CSS3 ve Eclipse IDE genel özellikleri hakkında bilgi sahibi olmaları beklenmektedir.
2. Teorik derslerin %70'ine, uygulamaların %80'ine katılım zorunludur.
3. Öğretim üyesi kısa sınavlar yapma hakkını saklı tutar. Bu sınavlardan alınacak notlar vize ve final sınavını notlarına eklenebilecektir.

#### Ders Öğretim Üyesi İletişim Bilgileri

Yrd.Doç.Dr. Semih UTKU

Dokuz Eylül Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Tınaztepe Yerleşkesi 35160 BUCA/İZMİR

Tel: (232) 301 74 28



E-Posta: semih@cs.deu.edu.tr

**Ders Öğretim Üyesi Görüşme Günleri ve Saatleri**

Salı 10:00 - 12:00

Perşembe 12:00 - 17:00

**Dersin İçeriği**

Hafta	Konular	Açıklama
1	Introduction to Mobile Devices	
2	Mobile Design Principles	
3	Android Overview	
4	Android activity, Android UI	
5	Call Web Service & Data operation with SQLite database	
6	File Management and Mobile Device Databases	
7	Data manipulation	
8	MIDTERM	
9	Map and Location Based Services, Market Store	
10	Overview about Mobile programming on BlackBerry platforms	
11	HTML5, CSS and BlackBerry WebWorks SDK	
12	Getting started with the Ripple Emulator	
13	Testing and Publishing BlackBerry Applications	
14	Project	



AKTS Tablosu:

Derse İlişkin Etkinlikler	Sayısı	Süresi	Top. İşyükü
<b>Ders İçi Etkinlikler</b>			
Ders Anlatımı	14	2	28
Uygulama	14	2	28

Sınavlar			
Final Sınavı	1	3	3
Vize Sınavı	1	2	2

Ders Dışı Etkinlikler			
Final Sınavına Hazırlık	1	10	10
Ödev Hazırlama	4	10	40
Sunum Hazırlama	1	10	10
Tasarım Projesi	1	30	30
<b>Toplam İşyükü</b>			<b>151</b>
<b>Dersin AKTS Kredisi</b>			<b>6</b>